

REGOLAMENTO LICENZE

Le licenze, in maniera simile a quelle rilasciate dalle federazioni per partecipare alle competizioni nella vita reale, vengono fornite con un numero di punti che possono essere decurtati in caso di comportamenti in pista che vengono riconosciuti dalla direzione gara come “unsafe” o che vanno a danneggiare direttamente o indirettamente la corsa o le prove degli altri piloti. Ogni licenza avrà un numero di riferimento, durante la registrazione agli eventi il numero di licenza dovrà essere indicato in maniera da identificare univocamente il pilota.

Licenza AF-SPORT

La licenza AF-SPORT viene rilasciata a tutti i membri iscritti alla community AssettoFakio, e consente di partecipare liberamente -previa iscrizione agli eventi- alle gare singole “sprint” che vengono organizzate periodicamente. La licenza viene fornita con 20 punti.

Licenza AF-PRO

La licenza AF-PRO viene rilasciata ai membri che dimostreranno di poter essere competitivi durante le sessioni di test organizzate ad-hoc mensilmente, scendendo sotto un tempo prestabilito dalla direzione gara. Il raggiungimento del tempo dovrà essere documentato e notificato alla direzione mediante la fornitura di un video registrato direttamente durante i test (mediante il doppio click del tasto “share” e la registrazione della sessione). La licenza consente ai piloti possessori della stessa di partecipare alle gare singole “sprint”, alle gare endurance ed ai campionati che vengono organizzati. La licenza viene fornita con 30 punti.

DECURTAMENTO DEI PUNTI

Il decurtamento dei punti avverrà solo ed esclusivamente da parte della direzione gara, previa verifica dei video richiesti e forniti dai piloti coinvolti nella sessione. La direzione gara notificherà al pilota l'eventuale sanzione.

MOTIVAZIONE DELLE DECURTAZIONI

I punti potranno essere decurtati dalle licenze per uno o più dei seguenti motivi:

DECURTAMENTO DI 2 PUNTI PER UNSAFE BEHAVIOUR DURING DRIVING: viene considerato “Unsafe Behaviour” il comportamento che pilota ha in pista durante le qualifiche e la gara e che non è ritenuto consono alla sessione in corso.

- DANNEGGIAMENTO AI PILOTI IN PISTA – avviene quando si guida in maniera deliberatamente lenta lungo il tracciato (mantenendo la vettura sulle traiettorie standard di percorrenza) e si è di ostacolo ai piloti in pista durante il loro giro lanciato.
- RIENTRO IN PISTA SENZA RISPETTARE GLI ALTRI PILOTI – se uno o più piloti, per qualsiasi motivo, incorrono in un fuoripista sono tenuti ad usare gli specchietti o qualsiasi altro mezzo prima di rientrare in pista, in modo da non essere fonte di danneggiamento al giro degli altri piloti che

stanno svolgendo la sessione. La stessa regola si applica anche durante l'ingresso in pista dalla pit-lane, dove i conducenti sono tenuti a rispettare la corsia fino al termine della riga bianca e a dare la precedenza ai piloti che sono già sul tracciato e che sorraggiungono.

DECURTAMENTO DI 3 PUNTI PER INCIDENTS: viene considerato "Incident" qualsiasi collisione avvenga in pista che danneggi (sia in maniera deliberata che in maniera fortunosa) uno o più conducenti, o qualsiasi comportamento "al limite" che avrebbe causato una collisione se non evitata dagli altri piloti.

- CAUSING A COLLISION – avviene quando un pilota entra in collisione con un altro conducente, sia in maniera deliberata che in maniera fortunosa, e ne danneggia inevitabilmente la qualifica o la gara.
- FORCING OTHER DRIVER OFF TRACK – avviene quando un pilota forza un altro conducente a dover uscire dal tracciato per evitare una collisione.
- IMPEDIMENTO DI SORPASSO – avviene quando un pilota impedisce deliberatamente il sorpasso da parte di un'altra vettura cambiando direzione più di una volta durante la stessa staccata (manovre a zig-zag)

DECURTAMENTO DI 5 PUNTI PER GUIDA DELIBERATAMENTE PERICOLOSA: viene considerata "guida deliberatamente pericolosa" l'atteggiamento mantenuto in pista in maniera reiterativa e spregiudicata da parte di un pilota per qualsiasi motivazione. In tal caso, il pilota che si rende protagonista di tale guida verrà anche squalificato dall'evento.

DECURTAZIONI MULTIPLE

Un pilota può incappare in decurtazioni multiple all'interno dello stesso evento organizzato in caso non rispetti le regole in momenti diversi della stessa sessione o in sessioni diverse (ES: due incidents in gara, o uno in gara ed uno in qualifica, faranno scattare la decurtazione multipla).

In caso, nel medesimo istante, una violazione regolamentare ne causi una seconda (ES: un pilota rientra in pista senza assicurarsi di avere strada libera e causa una collisione) verrà effettuato esclusivamente il decurtamento punti di valore maggiore (in questo caso, "Causing a Collision").